



Zavod Andreja Majcna Maribor
Društvo Salezijanski mladinski center Maribor

ŽOGAJ SE *123 iger za lepši dan* **2 MANO!**

Gašper M. Otrin, Sanja O. Brodnjak, Alenka Š. Bult



ZBIRKA MLADINSKA KNJIŽNICA 44

Gašper M. Otrin

Sanja Obaha Brodnjak

Alenka Škamlec Butt

Žogaj se z mano! 123 iger za lepši dan

Izdal

© 2014, Zavod Andreja Majcna Maribor & Društvo Salezijanski mladinski center Maribor

Založila

Založba Salve d.o.o., Ljubljana

Urednik zbirke

Marko Suhoveršnik

Oblikovanje in priprava za tisk

Bos&Graf

Izdaja

Prvi natis

Tiskano v Sloveniji

Naklada

1.000 izvodov

CIP - Kataložni zapis o publikaciji
Narodna in univerzitetna knjižnica, Ljubljana

793.5/.7(035)

796.11(035)

OTRIN, Gašper, 1983-

Žogaj se z mano! : 123 iger za lepši dan / Gašper M. Otrin, Sanja O. Brodnjak, Alenka Š. Butt ; [izdala] Zavod Andreja Majcna Maribor [in] Društvo Salezijanski mladinski center Maribor. - 1. natis. - Ljubljana : Salve, 2014. - (Zbirka Mladinska knjižnica / Salve ; 44)

ISBN 978-961-211-773-3

1. Obaha Brodnjak, Sanja, 1973- 2. Butt, Alenka Š.

276361984



Več o izdajah založbe Salve najdete na www.salve.si,
informacije pa na naslovu info@salve.si.

Nobenega dela se ne sme v kakršnikoli obliki (s fotokopiranjem, mikrofilmom ali kakšnim drugim postopkom) reproducirati ali obdelovati z uporabo elektronskih sistemov, razmnožiti ali razširjati brez pisnega dovoljenja založbe.



Žogoterapija za otroke 21. stoletja

Kam so izginila mestna igrišča? Kje so otroci in mladi, ki so se nekdaj po cele dneve podili za žogo, se družili s prijatelji na igrišču? Odgovor na prvo vprašanje je preprost. Igrišča niso izginila, so se pa modernizirala, povečala po številu in obsegu, dobila razsvetljavo, klopi in so obdelana z novimi, boljšimi in trpežnejšimi materiali. Diametralno nasprotno pa je drastično upadlo število uporabnikov teh igrišč, otrok in mladih pa tudi staršev in družin.

Igrišče 21. stoletja je postal svetovni medij, internet, ki je prinesel epohalne spremembe tudi v načinu druženja, prostega časa, celo razmišljanja in odnosov. Medtem ko se zavedamo prednosti, ki nam jih omogoča digitalizacija in virtualizacija, pa imejmo pred očmi tudi slabosti, ki jih simptomatsko vnaša v otroke in mlade. Danes na svet prijokajo že skoraj »wireless« in je prvi stik z njimi digitalna fotografija na socialnih omrežjih, šele nato, sekundarno, pristen človeški stik.

Ne gre za nikakršno nostalgичno objokovanje starih časov ali vrnitev v preteklost, ko smo se skupaj družili in igrali na igriščih, ali pa željo stopiti korak nazaj. Gre preprosto za iskanje poti, ki jih moramo pokazati novemu rodu, da je najbolj pristno in realno tisto najbolj človeško. In kje drugje kot na igrišču pridejo do izraza človekova volja in nevolja, moč in šibkost, vztrajnost in popuščanje, pogum in strah, veselje in žalost, zmaga in poraz, sodelovanje in soliranje, spretnost ali nerodnost, eksplozivnost in počasnost, neposrednost in simulacija. Igrišče je tako za nas le prispodoba tistega, kar tako okolje nudi, kraj, kjer je mlada oseba protagonist svoje človeške formacije.

Izraz žogoterapija v tem kontekstu predstavlja paradigmatičen izraz potrebe in nuje po vnovičnem odkrivanju »dvorišča« in igrišča kot prvenstvenega okolja za pristne, realne odnose, kjer boš danes poraženec, jutri zmagovalec, danes vesel, jutri tečen,



danes v formi, jutri neuspešen. Žoga je okrogla, nima krajišča, nima meje, ne začetka in ne konca. Ima pa jasen cilj: zadeti koš ali dati gol. Vsak mlad človek je kot žoga, ne moremo ga popolnoma določiti, ga postaviti v kalup že izdelanih ali ga zgolj soditi po nekaj potezah. Pomembno pa je, da ima jasen cilj, realno vizijo svoje prihodnosti, ki jo bo izoblikoval predvsem v odnosih, tistih neprisiljenih, neformalnih, nestrukturiranih, zlasti tam, kjer se bo počutil domač in sprejet, dobrodošel in lep. Dvorišče in igrišče nudita nešteto pozitivnih stimulansov za razvoj, a le v primeru, da bo na njiju vzgojno okolje. To okolje pa lahko zagotovijo le odrasli, tisti torej, ki svoje sanje že živijo, ki bolj z zgledom kot z besedami pričujejo o skrivnostih življenja, saj ga izkušajo v polnosti. Šele tedaj se vzpostavi prava vzgojna geneza, ki ustvarja idealno temperaturo za rast in razvoj mladih.

Stari in mladi, čas je, da spet vzamemo v roke žogo, se odpravimo na igrišča in tam skupaj ustvarjajmo okolje pristnih medosebnih odnosov.

Gašper M. Otrin



Delitev v skupine - z žogo

1. Vsi igralci se postavijo v krog, le eden gre iz kroga in se postavi s hrbtom proti igralcem v krogu, da jih ne vidi. Igralci si med seboj podajajo žogo po vrsti od leve proti desni. Ko igralec dobi žogo, se mora z njo dotakniti glave, nato jo poda naprej. Naloga igralca iz kroga je, da govori »stop«. Ko izreče »stop«, gre igralec, pri katerem je bila žoga v tem trenutku, iz kroga in dobili smo prvega člana nove skupine. Ko iz kroga odide polovica igralcev, smo dobili dve skupini.

Opomba: Če želimo več skupin, lahko igralcem, ki odhajajo iz kroga, določamo črke A, B, C, kar ustreza številu zelenih skupin.

2. Na tla narišemo tarčo (s kreda), na katero napišemo številke (toliko, kot želimo skupin) oz. imena skupin. Tarča je lahko okrogla, kvadratna ... Določimo točko, iz katere bo vsak igralec metal žogo. Kamor v tarči pade žoga, tisti skupini se igralec pridruži. Ko je ena od skupin že polna, voditelj prečrta polje na tarči, ki označuje to skupino.
3. Igralci se postavijo v ravno vrsto, eden zraven drugega. Dva igralca se postavita nekaj korakov stran od njih, zavežemo jima oči z rutico, v roko jima damo žogo. Na voditeljev znak vržeta žogo proti igralcem v vrsti. Ko je nekdo zadet, pomeni, da postane član skupine tistega igralca, ki ga je zadel. Če želimo več skupin, bo metalo več igralcev, toliko, kolikor skupin potrebujemo.
4. Izberemo toliko igralcev, kolikor skupin potrebujemo in jim damo žogo. Naloga izbranih igralcev je, da z žogo lovijo preostale igralce, ki se izmikajo po igrišču (ki je označeno). Ko je nekdo od igralcev zadet, pripada skupini tistega, ki ga je zadel.





1

ZBERI 500

OCENI IGRO ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Pripomočki Lopar, teniška žogica

Igralci 10–20

Priprava Igralce razdelimo v dve ali več skupin. Nato se igralci razporedijo po igralnem polju, voditelj se postavi pred njih s teniško žogico in loparjem.

Igra Voditelj igre udari žogico v zrak. Moč udarca – kako visoko bo žogica letela – je odvisna od starosti in sposobnosti igralcev. Ko je žogica najvišje, voditelj pove, koliko točk je vreden njen ulov (od 10 do 100). Kdor jo ujame, prejme te točke za svojo skupino. Če pa žogico izpusti, točke izgubi. Zmaga skupina, ki prva zbere 500 točk.

Opomba Lahko igra tudi vsak posameznik zase in zbira točke.

2

TECI IN PAZI

OCENI IGRO ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Pripomočki Žoga

Igralci 15–30

Priprava Igralci prve skupine tvorijo krog in si med seboj podajajo žogo. Igralci druge skupine tekajo okrog kroga.

Igra Igralci, ki tvorijo krog, imajo nalogo z žogo zadeti igralce, ki tekajo okoli kroga. Ko je nekdo zadet, gre iz igre. Za dosego točke morajo igralci trikrat teči okrog kroga in ko ga igralec tretjič obkroži, ne da bi bil zadet, dobi skupina točko. Vloge po določenem času zamenjamo oz. jih zamenjamo, ko je ena skupina izločila vse igralce. Zmaga skupina, ki skupno doseže višje število točk.



Kazalo

Žogoterapija za otroke 21. stoletja	5
Delitev v skupine - z žogo	7
1 Zberi 500.....	9
2 Teci in pazi	9
3 Black and white.....	10
4 Roke na glavo.....	10
5 Nogomet v 2	11
6 Sprehod z žogo	11
7 Balinčkanje	12
8 50 podaj za zmago	12
9 Ujemi, odbij	13
10 Zadeni noge.....	13
11 Lov žoge	14
12 Hitrostno ploskanje.....	14
13 Gol, žoga, rep.....	15
14 Na kolenih.....	16
15 Osliček ali prašiček.....	16
16 Mavrica	17
17 Štirje kvadrati	18
18 Žogomet	19
19 Francoski kriket	19
20 Nasprotnikov stol	20
21 Genijalec	20
22 Podaj za točko	21
23 Poišči svojo številko	22
24 Košarkarica	23
25 Z žogo v zid	24
26 Oviranje igralcev	24
27 Ujemi jo	25



28	Leteča rjuha	25
29	Brez rok in nog	26
30	Živi keglji	26
31	Hokej ok!	27
32	Objeta žoga	27
33	Nevarna žoga	28
34	Žoga na metli	28
35	Ostrostrelci	29
36	Maxi odbijanje	29
37	Reli na štirih poljih	30
38	Napadena podmornica	30
39	Pločevinkanje	31
40	Oblegani grad	31
41	Košarka malo drugače	32
42	Bob steza	32
43	Devet podaj do zmage	33
44	Nogometna številčnica	33
45	Zadetek do zmage	34
46	Nogometomanija.....	34
47	Ekipni tenis	35
48	Bumerang žoga.....	36
49	Disociacija	37
50	Costa concordia	38
51	Strel in gol	38
52	Izbijanje	39
53	Zmrzni	39
54	Okoli sveta.....	40
55	Mckura	40
56	Hitra tarča.....	41
57	Stran od ... Petra	42
58	Žoga, kje si?	43
59	Tavajoča žoga	43



60	Prihaja rešitev	44
61	Žooga	44
62	Besedna asociacija	45
63	Bingo	45
64	Cik-cakanje	46
65	Leto ima 12 mesecev	46
66	Enonožnik	47
67	Mehka odbojka	47
68	Peta podaja	48
69	Rakov nogomet	48
70	Reši se, kdor se more	49
71	Ujemi zmaja	49
72	Prežvekovanje	50
73	Lovska žoga	51
74	Ogenj z vseh strani	51
75	Pa uspešen lov!	52
76	Vrzi in pobegni	54
77	Črt ... Bor	54
78	Telesni stražar	55
79	Odbojka	56
80	Šusni ga	56
81	Strupeni rep	57
82	Hitri in drzni	57
83	Po kopitarjevo	58
84	Lovljenje	58
85	Tritonka	59
86	Tiger Woods	60
87	Dovoljena kraja	60
88	Tekma s kočijami	61
89	Smrtonosni virus	61
90	Hitre hijene	62
91	Lovec na glave	62



92	Varno na poti	63
93	Afriški sneg	63
94	Enonožci	64
95	Pohorski prepih	64
96	Mokri ping-pong	65
97	Vodni basket	65
98	Mokra žoga	66
99	Plavaj z žogo	66
100	Vodni zadetek	67
101	Čuvaj na preži	67
102	Kdo?	68
103	Klicanje števil	68
104	V gibanju	69
105	Pod tunelom	69
106	Utrdba	70
107	Ujemi žogo	70
108	Kolekcionist	71
109	Hitra račka	71
110	Hitri in poskočni	72
111	Lovljenje žogic	73
112	Nevaren žogoboj	74
113	Nevarni kvadrat	75
114	Davinčijev čigumi	76
115	Rikverc	76
116	Sedeči nogomet	77
117	Virtualni zaklad	77
118	Slepi potnik	78
119	Spretna roka	79
120	Štorklja in žabe	79
121	Tik-tak podaja	80
122	Zadeni me	80
123	Zadeti modeli	81