

Uvod

Bliža se okroglo praznovanje rojstnega dneva, sestrina poroka, družabni večer, ki ga je potrebno organizirati otrokom na taboru, obletnica mature, hčerkin 9- rojstni dan, dekliščina...

Različne situacije in vsem je skupno vprašanje, kaj narediti, da bo popoldan ali večer malo bolj sproščen, da se bodo ljudje nasmejali, morda malo bolj spoznali, povezali, zabavali, da bodo malo izstopili iz vsakdana...IN končno si dovolili prebuditi tisto igrivost, ki je otroku naravna danost, odraščajoči in odrasli se je v realnosti branijo, starejših, pa jo z vnuki navidezno spet zbudijo

Igra, kot tista, ki je bila človeku položena v zibelko še preden je postal Homo Sapiens. Igra kot tista, s pomočjo katere se je prvi človek učil lovilnih spretnosti, ciljanja tarče, skrivanja, kratka spretnosti s pomočjo katerih je lahko preživel v divjini. Igra kot tista, ki je ob dolgih zimskih večerih od želje po lepem, po drugačnem, po neresničnem, po zabavi... rojevala dogodke in z njimi tradicijo ter iz nje kulturo. Igra kot tista, ki se je v različnih oblikah sprehajala skozi stoletja in civilizacije, ampak vedno z enim in istim namenom: zabavati, narediti drug svet, drugačnih pravil, narediti lepo, čarobno...

V tej zavesti in vedenju, kako zelo pomembno se je igrati - v vseh starostnih obdobjih - smo se na Cehu odločili, da pripravimo zbirko iger, ki so v osnovi namenjene nekoliko bolj »velikim« otrokom oz. in odraslim. V tej knjižici je nekaj idej za vse, ki se jim porodi želja, da bi naredili nek poseben večer in ne vedo kako bi se lotili ali so kakšno znano igro že pozabili.

Kazalo

| | |
|---------------------------|----|
| <i>Zahvala</i> | 1 |
| <i>Uvod</i> | 3 |
| Cin, cin, drin | 6 |
| Deli telesa | 8 |
| Drži ritem | 9 |
| Dežnik | 10 |
| Moje prelomnice | 12 |
| Nagradni ribolov | 13 |
| Mexico..... | 14 |
| Operni pevec vadi..... | 16 |
| Oporoka..... | 17 |
| Osvobodi čokolado | 18 |
| Padalec..... | 19 |
| Pazi steklo | 20 |
| Pepelka | 21 |
| Peti časopis..... | 22 |
| Pihni in zadeni..... | 23 |
| Potapljanje | 24 |
| Radio..... | 25 |
| Radio poroka | 26 |
| Sodelovati je zakon | 27 |
| Smrtonosni poljub..... | 28 |
| Svečo pihat..... | 30 |
| Škatlica na nosu..... | 31 |

| | |
|----------------------------|----|
| Številke poveljujejo | 32 |
| Ujemi žlico | 33 |
| Ugani listek..... | 34 |
| Vožnja avtomobila..... | 36 |
| Valjar | 37 |
| Zbiranje predmetov | 38 |
| Zmaga slamica | 39 |
| Zvezdogledom..... | 40 |
| <i>Seminarji</i> | 42 |
| <i>Literatura</i> | 42 |

Legenda simbolov:



število igralcev oz. prostovoljcev



čas trajanja igre



cilj



pripomočki



opis igre



dodatne možnosti

Cin, cin, drin



4 - 15



10 - 30 min



kreativnost, zabava, napetost



kartončki pravokotne oblike, pisala,
igralna kocka, telefon z odštevalnikom
časa



Voditelj na kartončke napiše zloge besed (npr. iso, nji, la, ta, boj ... vsaj 20 različnih), na vsak kartonček po eno. Voditelj da kartončke na sredino igralne površine, igralci se usedejo v krog in igra se začne. Prvi igralec vrže kocko in če pade:

- št. 1 – zlog s kartončka ne sme biti na začetku besede;
- št. 2 – zlog je na začetku besede;
- št. 3 – zlog mora biti na koncu besede,
- št. 4 – cin cin drin: meče kocko še enkrat;
- št. 5 – zlog mora biti v sredini besede in
- št. 6 – zlog je lahko kjer koli v besedi (na začetku, na koncu ali v sredini).

Število pik na kocki določa način tvorjenja besed. Ko prvi igralec pove besedo, poda kartonček drugemu, da pove drugo besedo, ta tretjemu ... Kartonček in z njim tvorjenje besed potuje v krogu od igralca do igralca, do zvonjenja.

Voditelj po določenem zaporedju, katerega ostali igralci ne smejo videti, odšteva čas, npr.: 1 min., 50 sek., 30 sek., 1 min 10 sek ... Ko zvonec na uri/telefonu zazvoni, se kartonček ustavi in ga dobi igralec, pri katerem se je ustavil. Ko voditelj ustavi igro, zmaga igralec, ki ima najmanj kartončkov.



Za popestritev igre lahko na koncu tekmujejo trije igralci z najmanj številčnim izkupičkom kartončkov.

Deli telesa



prostovoljci in občinstvo



5 - 20 min



zabava, sprostitiv, aktivnost



listki z deli telesa



Voditelj pripravi listke z deli telesa (L rama, D komolec, dlan, L gleženj, D bok, čelo ...). Prostovoljca (po možnosti fant in dekle) žrebata listek z delom telesa, npr. L gleženj. To pomeni, da se igralca stikata z L gležnjema, vmes pa morata dati listek. Nato žrebata nov listek ... igra se nadaljuje, dokler se igralca lahko zviyata oz. igra je končana, ko kateri izmed listkov pade na tla.



Igra se lahko več parov hkrati. Zmaga par, ki je uspel obdržati več listkov.

Lažja oblika igre je, da damo brez »levo« ali »desno«.

Drži ritem



10 - 20



20 - 30 min



zabava, pozornost, aktivnost



kozarec, voda, sok, olive, limone ...



Igralci sedijo v krogu. Vsak si izbere en gib, ki ga predstavlja. Gib mora biti kratek in enostaven, ker se bo vstavil v ritem, v katerem bo skupina udarjala po kolenih (dvakrat) in ploskala (en plosk). Ritem, ki ga uporablja skupina, je tipični ritem pesmi »We will rock you« – Queen.

Voditelj začne osnovni ritem: dvakrat po kolenih in plosk, vstavi svoj gib/znak, spet osnovni ritem (dvakrat po kolenih in plosk) in vstavi gib/znak naslednjega igralca. Naslednji igralec nadaljuje ritem, pokaže svoj gib/znak, ponovno osnovni ritem in pokaže gib/znak naslednjega igralca. Kdor se zmoti, je kaznovan (mora pojesti smetano, imeti v ustih rezine limon, oliv ...).

Dežnik



par in občinstvo



20 - 40 min



aktivnost, zabava, napetost



dežnik z 12 špicami, 12 parov, 24 srčkov
in naloge napisane na srčkih, A4 list z
nalogami.



Voditelj že pred začetkom igre priveže po 2 srčka z nalogami na špice dežnika: en srček ostane paru – mladoporočencema in drug paru, ki tekmuje. Poleg tega pripravi tudi A4 list z vsemi nalogami, kamor se podpiše izpadli par v potrditev, da bosta izpeljala določeno nalogo.

Voditelj povabi pare, da se razporedijo v krog: fantje v zunanji in punce v notranji krog ter se primejo za roke. Glasba začne in punce se vrtijo v desno, fantje v levo. Ko glasba preneha, se mora par najti: fant poklekne, punca se mu usede na koleno. Par, ki zadnji poklekne, izpade. Ta par z dežnika izbere nalogo, ki jo bo pripravil za mladoporočenca.

Voditelj prebere nalogo slavljencema in navzočim in če se izpadli par strinja, se podpišeta na A4 list ter se tako obvežeta, da bosta izpolnila nalogo v določenem mesecu.